



زمان امتحان : ۶۰ دقیقه

نام و نام خانوادگی : _____ شماره دانشجویی : _____ رشته : _____ مقطع : _____

نام درس : گرافیک کامپیوتری _____ نام استاد : شریفلو _____ تاریخ : ۱۳۹۶/۰۴/۰۱ ساعت : ۱۳:۳۰ _____ نیمسال اول / نیمسال دوم / تابستان

۱. پنج کاربرد از کاربردهای گرافیک کامپیوتری را بنویسید؟
۲. UI و UX را تعریف نموده و تفاوت آنها را بنویسید؟
۳. کاربرد نرم افزار UNITY را در یک سطر بیان کنید؟
۴. مفهوم Digital Image processing را شرح دهید؟
۵. تفاوت گرافیک پیکسلی و رستری را بنویسید؟
۶. با استفاده از دستورات OpenGL قطعه کدی بنویسید که خطوط تصادفی رسم نماید؟
۷. توضیح مختصری در مورد سمینار خود در ۳ سطر بنویسید؟